

PROPOZICIJE NATJECANJA NA 15. DVORANSKOM MALONOGOMETNOM PRVENSTVU ZNS-A ZA JUNIORE I KADETE

Vrijeme i mjesto održavanja: 13. prosinca 2025.g. do 11. siječnja 2026.g. OŠ ŠPANSKO ORANICE Zagreb.

Kadeti, igrači rođeni 2009. godine i mlađi.

Juniori, igrači rođeni 2007. godine i mlađi te maksimalno 3 igrača 2006. godište.

U obje kategorije natjecati će se 24 momčadi.

Svi igrači moraju imati OBAVEZNO SPORTSKU ISKAZNICU sa važećim liječničkim pregledom. Igrač ne može igrati u dvije različite kategorije i dva različita kluba.

Upisnina /j e d n o k r a t n a / po momčadi za nastup na dvoranskom prvenstvu iznosi 60,00 EURA. Upisnina je namijenjena za troškove službenih osoba i uplaćuje se OBAVEZNO na IBAN ZNS-a najkasnije do 12. prosinca 2025.g.

Sustav natjecanja i propozicije

Momčadi su u obje kategorije razvrstane u 6 skupina sa po 4 sudionika. **U skupinama igra svatko sa svakim (3 utakmice), a nakon toga prvoplasirane momčadi iz svake skupine te dvije najbolje drugoplasirane momčadi iz skupina ulaze u četvrtfinale (raspored je unaprijed definiran).** Pobjednici četvrtfinala igraju polufinalne, za 3. mjesto i finalne utakmice.

Igra se loptom **br. 5**. Igra se po sistemu **4+1**, a broj prijavljenih igrača je ograničen na 20. Trener je dužan javiti se delegatu utakmice najkasnije **15 minuta** prije početka utakmice sa popisom koji sadrži broj dresa igrača, ime i prezime igrača, datum rođenja igrača i sportskom iskaznicom igrača.

Igrači obavezno moraju nastupiti sa štitnicima. Svi igrači mogu ulaziti u igru. Izmjene su leteće u prostoru predviđenom za izmjenu igrača, igrač koji izlazi prvo napustiti teren za igru. U slučaju **krive** izmjene igrača, sudac će kazniti igrača isključenjem na 2 minute **(ako ekipa mijenja cijelu postavu, preporuča se to učiniti u prekidu igre da ne bi došlo do spornih momenata).**

Kod početnog udarca suparnički igrač mora biti udaljen najmanje **tri (3) metra** od lopte.

Na traženje izvođača (po cijelom terenu) kod neizravnog ili izravnog udarca sa visoko pokazanih pet prstiju sudac udaljuje suparnika na **pet (5) metara** te se taj udarac izvodi isključivo na znak suca.

Vrijeme za izvođenje svih prekida je **četiri (4) sekunde**.

Vratar loptu u igru može ubaciti isključivo rukom sa bilo kojeg mjesta unutar svog prostora u vremenu od **četiri (4) sekunde**. Zgoditak postignut (iz gol-auta) kao i iz igre postignut rukom se NE priznaje. Vratar može dodati loptu svom suigraču unutar kaznenog prostora. Pripazite da li su igrači suparničke ekipe imali vremena udaljiti se van kaznenog prostora. Ako su imali, oni moraju biti van kaznenog prostora, a ako nisu igra se. **Vratar može postići pogodak samo nogom kad je lopta u igri.** Kazneni udarac se dosuđuje u skladu s PNI za prekršaj učinjen u prostoru 6 metara, a izvodi se sa **sedam (7) metara**.

Igrač može biti isključen na vremensku kaznu u trajanju od **2 minute** ili **do kraja susreta** (pokazuje mu se crveni karton). Igrača isključenog do kraja susreta može zamijeniti nakon **2 minute** suigrač. Igrač isključen do kraja susreta nema pravo nastupa u sljedećoj utakmici, a u slučaju težeg izgeda i do kraja turnira. U slučaju ako ekipa primi pogodak u trenutku kada joj je igrač isključen na **2 minute** ima pravo vratiti igrača prije isteka kazne od 2 minute po primljenom pogotku. U slučaju da ekipa zbog više isključenja ostane na terenu sa minimalno 2 igrača, utakmica se prekida. U slučaju da isti igrač

bude isključen na dvije vremenske kazne od 2 minute, pokazuje mu se crveni karton i mora ići na tribinu i nema više pravo povratka u igru. Nakon isteka vremenske kazne ili primljenog zgoditka njega može zamijeniti suigrač s klupe za rezervne igrače.

Ako momčadi imaju istobojne dresove pravo na boju ima prvoimenovana momčad.

Sve utakmice traju **2x15 minuta**, a u završnici **2x20 minuta (četvrtfinale, polufinale 3. mjesto i finale)**.

U slučaju neodlučenog rezultata u utakmicama četvrtfinala, polufinala, za 3. mjesto i finalnih utakmica izvode se sedmerci po **tri (3) igrača** iz svake momčadi, a ako je i tada neodlučeno svaka momčad određuje **jednog (1) igrača** koji izvodi sedmerce do konačnog pobjednika. Vratar se može mijenjati kod izvođenja svakog udarca.

U polufinalnim utakmicama i u razigravanju za plasman svaka momčad ima pravo zatražiti jednominutni odmora (time-out) u svakom poluvremenu.

Sve susrete sudi po jedan sudac, a utakmice završnice (polufinale, za 3. mjesto i finalne utakmice) po dva suca.

Zapisnik utakmice vodi delegat.

Na prvenstvu će se primjenjivati pravilo **AKUMULIRANIH PREKRŠAJA**. To je prekršaj iz kojeg se izravno postiže i priznaje pogodak od izvoditelja prekršaja. U svakom poluvremenu po dosuđenom **šestom (6) akumuliranom prekršaju**, odmah se izvodi udarac sa **deset (10) metara** po sredini vrata (bez obzira na kojem je dijelu terena za igru prekršaj počinjen), isključivo na sučev znak u vremenu od **četiri (4) sekunde**.

Vratar može izaći ispred crte vrata maksimalno **pet (5) metara**, tj. do oznake u vratarevom prostoru. U svakom poluvremenu nakon dosuđenog **šestog (6)**, a po dosuđenom svakom slijedećem akumuliranom prekršaju, automatski slijedi izvođenje na način kako je opisano.

Po isteku prvog poluvremena, a početkom drugog, obje momčadi započinju sa **nula (0)** akumuliranih prekršaja. Evidencija akumuliranih prekršaja registrira se na pomoćnom semaforu i kod delegata utakmice.

Neispravna zamjena (kada se nađe više igrača u terenu ili zamjena nije izvršena na mjestu predviđenom za zamjene), kažnjava se isključenjem na **dvije (2) minute** igrača koji je prerano ušao ili igrača koji je izvršio zamjenu na pogrešnom mjestu.

Lopta se **može** neograničeno puta vratiti vrataru, koji je u svom posjedu može držati **neograničeno**.

Udarac sa vrata – loptu koja je izašla preko poprečne crte vratar u igru **mora** vratiti rukom.

Nije dozvoljeno izvođenje udarca sa vrata vrataru kojemu suigrač vraća loptu glavom, prsima, koljenom ili drugim dijelom tijela, au slučaju istog biti će dosuđen **neizravni slobodan udarca** sa **šest (6) metara**.

Ako momčad ima igrača manje zbog isključenja igrača na **dvije (2) minute**, a primi zgoditak, u igra **se vraća** isključeni igrač ili bilo koji drugi zamjenski igrač.

Klizeći startovi na igrača koji ima loptu u igrajućem prostoru **su dozvoljeni**. Naravno, mora se raditi o startu koji je na loptu i koji nije opasan za suparničkog igrača, te da nema kontakta sa suparničkim igračem. Kazna je izravan slobodni udarac (i to je akumulirani prekršaj). Klizeći start suditi samo kada postoji opasnost za igrača s loptom ili dolazi do kontakta sa suparničkim igračem.

Kada su dva ili više igrača u "živom zidu", suparnički igrači moraju biti udaljeni **jedan (1) metar**. Samo dva ili više igrača smatraju se živim zidom.

Ako se desi isključenje zamjenskog igrača ili trenera momčadi (pokazani crveni karton) oni se moraju udaljiti s klupe za pričuvne igrače na tribinu, a momčad kod koje se desi isključenje **nastavlja igru (ostaje) s istim brojem igrača**. Također, **nema** dodatnih akumuliranih prekršaja.

Po dosuđenom **šestom(6)** i svakom slijedećem akumuliranom prekršaju **uvijek** se izvodi udarac sa **deset (10) metara**, po sredini vrata, bez obzira na kojem se dijelu terena za igru prekršaj počinio.

Kod prekida igre (udarac iz kuta, ubacivanje (aut/, izravni i neizravni udarac) suparnički igrač bi morali biti **udaljeni** barem **jedan (1) metar** od lopte (suci bi trebali upozoriti obje momčadi prije početka utakmice) – u protivnom isključenje na **dvije (2) minute** (ovo pravilo zato da se **proba izbjeći ometanje suparnika za brzo izvođenje kao i međusobna odguravanja i naguravanja**).

Ubacivanje (aut) se izvodi nogom sa ili neposredno iza poprečne linije (ako se izvede unutar terena za igru – ubacivanje za suparničku momčad).

Ukoliko jedna momčad ostane sa 1+1 igračem u polju (isključenja, ozljede....) utakmica se prekida (**minimalan broj igrača 1+2 igrača u polju**).

Kada lopta udari u strop, dosuđuje se aut za suparničku momčad

Određivanje plasmana

Ako dvije momčadi imaju isti broj bodova plasman se određuje:

1. Međusobni susret
2. Razlika pogodaka
3. Veći broj postignutih pogodaka
4. Ždrijeb

Ako tri momčadi imaju isti broj bodova plasman se određuje:

1. Broj bodova u međusobnim susretima
2. Razlika pogodaka u međusobnim susretima
3. Razlika pogodaka u svim susretima
4. Veći broj postignutih pogodaka u svim susretima
5. Ždrijeb

Ako sve četiri momčadi imaju isti broj bodova plasman se određuje:

1. Razlika pogodaka
2. Veći broj postignutih pogodaka
3. Ždrijeb

Najbolje drugoplasirane momčad se određuje na osnovu:

1. Broj bodova
2. Razlika pogodaka
3. Veći broj postignutih pogodaka
4. Ždrijeb

Momčadske i pojedinačne nagrade

Tri prvoplasirane momčadi dobit će pehare i medalje. Nagrade će dobiti i najbolji igrač, vratar i strijelac.

U slučaju da dva ili više igrača imaju jednak broj pogodaka, najbolji strijelac je:

1. Igrač čija je momčad odigrala manji broj utakmica
2. Mlađi (najmlađi) igrač

Napomena

Svaki igrač nastupa na vlastitu odgovornost. Organizator turnira ne preuzima odgovornost za možebitne nesretne slučajeve, ozljede i ostale nastale štete (odgovornost preuzima klub čija

momčad napravi štetu), kao ni troškove liječenja igrača (pa i ona kada na utakmici nije nazočan liječnik). Treneri i voditelji momčadi preuzimaju obvezu da utvrde valjanost liječničkog pregleda (koji ne smije biti stariji od šest mjeseci). Za sve što nije predviđeno ovim Propozicijama, vrijede odredbe Pravilnika o nogometnim natjecanjima i Disciplinskog pravilnika, te ostalih propisa HNS-a i ZNS-a.

NATJECATELJSKO POVJERENSTVO