



30. malonogometno prvenstvo veterana ZNS

Propozicije natjecanja



Članak 1.

Natjecanje organizira **Zagrebački nogometni savez** (Zagreb, Frankopanska 2, OIB: 14753935233), *Komisija veterana* (u daljem tekstu **Organizator**), a suorganizator je tvrtka **Sava sport, d.o.o.** (Sesvete, Ulica fra Filipa Grabovca 11, OIB: 65319410688) (u daljem tekstu **Suorganizator**). Natjecanje provodi *Organizacijski odbor* imenovan od strane **Organizatora**. Predviđene su prigodne nagrade (*pehare, medalje, priznanja*) za najbolje momčadi, najboljeg igrača, najboljeg strijelca i najboljeg vratara. Za potrebe **Organizatora** svaka momčad je dužna fotografirati se (*na igralištu ispred vrata*) od strane **službenog fotografa** prvenstva (*cijena fotografija je uključena u cijenu kotizacije*).

Članak 2.

Prijava momčadi za natjecanje vrši se putem obrasca „*Prijava momčadi*“ isključivo putem *elektroničke pošte*, a **kotizacija (uplata)** za natjecanje iznosi **1.900,00 kn** (*tisuću devetsto kuna*) i uplaćuje se u gotovini prije početka natjecanja pri **Zapisničkom stolu** ili na *račun (IBAN) Suorganizatora* (*vlasnik dvorane u kojoj se igraju utakmice, u dogovoru s Organizacijskim odborom*). Uplatom kotizacije se potvrđuje nastup na natjecanju. **Svi sudionici 30. malonogometnog prvenstva veterana ZNS sudjeluju i nastupaju na vlastitu odgovornost**. Prihvaćanje ovih *Propozicija natjecanja* **ovjerava** voditelj momčadi svojim potpisom na obrascu **Potpisi prihvaćanja Propozicija natjecanja** prije početka natjecanja.

Članak 3.

Prvenstvo se igra u dva dijela, u prvom dijelu natjecanja igraju se utakmice po skupinama (*tri skupine s po sedam momčadi i jedna skupina sa šest momčadi*), jednokružno (*liga sustav*). Pobjeda vrijedi tri boda, neriješeni rezultat jedan bod, a za poraz se ne dobivaju bodovi. Iz svake skupine (A, B, C, D) **četiri najbolje plasirane momčadi** nastavljaju natjecanje u drugom dijelu po kup sustavu (*od 1/8 završnice - šesnaest momčadi*) i po shemi koju je odredio *Organizacijski odbor* natjecanja. Sve utakmice se odigravaju u Sesvetama, dvorana Sava šport. *Organizator* osigurava termine za odigravanja natjecanja, svlačionice s tuš kabinom i toplom vodom, ispitane suce ZNS za suđenje koje delegira *Povjerenik za suce* natjecanja. Sve utakmice prvenstva (*u prvom i u drugom dijelu*) se igraju **2 x 20 minuta**. Za kontrolu vremena (*na semaforu*), pokretanje ili zaustavljanje zapornog sata (*"štoperice"*) tijekom utakmice, su isključivo nadležni **suci utakmice**. Samo suci utakmice imaju pravo tražiti **Mjeritelja vremena** za *Zapisničkim stolom* da se zaustavi ili pokrene zaporni sat. Radi zgusnute satnice prvenstva, nije dozvoljen time-out momčadi tijekom utakmice (*osim zamjene igrač-vratar*). Prije početka svake utakmice, voditelji su dužni dostaviti **Popis igrača** za svaku utakmicu kod **Delegata utakmice** (*Zapisnički stol*). Na svakoj utakmici može se prijaviti i nastupiti najviše 12 (*dvanaest*) igrača. Za momčad smiju nastupiti svi registrirani igrači - veterani kluba (**liječnički pregled nije nužan, neograničen broj registriranih igrača kluba**), ali smiju nastupiti i **dvojica igrača - veterana** (*registriranih u sustavu Comet kao igrač veteran ili nigdje registrirani, rođeni do 30. lipnja 1987. godine*) koji nisu registrirani igrači kluba za koji će igrati. Svi igrači, kada nastupe za neku momčad na prvenstvu (*upisani u Zapisnik o utakmici*), više nemaju pravo nastupa za neku drugu momčad koja se natječe na **30. malonogometnom prvenstvu veterana ZNS**.

Članak 4.

U igri, za jednu momčad, sudjeluje pet igrača + vratar (**ukupno šest igrača**), a momčad može nastupiti s najmanje tri igrača i vratarom (**ukupno četiri igrača**). Ako u tijeku utakmice momčad ostane s manje od tri igrača + vratar (**ukupno tri igrača**) koji mogu ili smiju igrati (*ozljeda ili isključenje igrača*), ista se prekida i registrira rezultatom **3 – 0** u korist suparnika (**brišu se pogoci svim strijelcima na utakmici**). Ukoliko je rezultat u trenutku prekida povoljniji za suparnika tada se utakmica registrira postignuti rezultatom.

Članak 5.

Utakmice se igraju na **akumulirane prekršaje**, a bonus je 5 (pet) po jednom poluvremenu. Za svaki prekršaj poslije 5. (*petog*) u poluvremenu, izvodi se kazneni udarac s **druge točke** za izvođenje kaznenog udarca s **9 (devet)** metara za suparničku momčad. Pri izvođenju kaznenog udarca s 9 (*devet*) metara, vratar može izaći do najmanje **5 (pet) metara** (*oznaka od četiri metra u kaznenom prostoru*) od lopte, a svi ostali igrači moraju biti od lopte udaljeni najmanje **5 (pet) metara** i izvan zamišljene poprečne crte igrališta u visini od **9 (devet)** metara od vrata. Kazneni udarac se izvodi s udaljenosti od **7 (sedam)** metara. Pri izvođenju kaznenog udarca sa **7 (sedam)** metara, vratar treba biti na crti vrata (*smije se kretati po crti*), a svi ostali igrači moraju biti od lopte udaljeni najmanje **5 (pet) metara** i izvan zamišljene poprečne crte igrališta u visini od **7 (sedam)** metara od vrata. Zbog preostre igre, grube igre, nešportskog ponašanja ili prigovaranja, sudac treba kazniti igrača opomenom (**žuti karton**) ili isključenjem (**crveni karton**). Kada je igrač isključen, njegova momčad nastavlja utakmicu s igračem manje sljedeće **2 (dvije) minute**, a nakon isteka **2 (dvije) minute** momčad se kompletira s igračem iz pričuve (**ne s isključenim igračem**). Ukoliko je isključen **pričuveni igrač** (*s klupe za pričuvene igrače*) ili službena osoba, momčad nastavlja igru u **punom sastavu** (*ne s igračem manje*). **Igrač, pričuveni igrač ili službena osoba** koji su isključeni, trebaju napustiti klupu za pričuvene igrače. Ukoliko momčad, koja ima igrača više, postigne pogodak, suparničkoj se momčadi smije vratiti igrač u igru. Isključeni igrač i službene osobe, prijavljuju se **Disciplinskom sucu** natjecanja. Igrač koji je dobio **2 (dvije)** opomene (**žuti karton**) na različitim utakmicama, u prvoj sljedećoj utakmici je suspendiran i nema pravo nastupa na istoj. **Disciplinske kazne** vrijede tijekom trajanja cijelog prvenstva, odnosno **ne brišu** se nakon prvog dijela prvenstva (*nakon natjecanja po skupinama, a prije prijelaza na natjecanje po kup sustavu*). **Za dobivene žute kartone i crvene kartone, ne dobivaju se akumulirani prekršaji !!!**

Članak 6.

Kašnjenje na utakmicu se ne tolerira (*zbog zgusnutog rasporeda*), već se smatra kao nedolazak momčadi na utakmicu, a ista se registrira rezultatom **3 – 0** za suparnika. Svaki neopravdani nedolazak na utakmicu kažnjava se oduzimanjem 1

(jednog) boda, a nakon drugog neopravdanog nedolaska na utakmicu, momčad se isključuje iz natjecanja. Momčad koja nije došla na utakmicu prijavljuje *Disciplinskom sucu* natjecanja na daljnji disciplinski postupak. U slučaju isključenja („diskvalifikacije“) pojedine momčadi s prvenstva, a ukoliko je odigrala do tada 50% (*pedeset posto*) ili više utakmica, rezultati se vrijednuju i sve buduće utakmice isključene momčadi **se registriraju rezultatom 3 – 0 za suparnika**. Ako je momčad odigrala na prvenstvu manje od 50% (*pedeset posto*) utakmica, svi njezini rezultati se poništavaju (*i postignuti pogoci strijelcima*).

Članak 7.

Momčadima je dopušten nastup na utakmicama samo u jednoobraznoj športskoj opremi s vidljivim brojem na leđima majice. Obvezni dio opreme su športske hlačice i tenisice (*ne dozvoljava se nastup u donjem dijelu trenirke, osim vrataru*). U slučaju da obje momčadi imaju jednake ili slične dresove, **drugo imenovana** momčad u rasporedu (*Zapisnik o utakmici*) oblači **marker dresove** koje osigurava *Organizator*.

Članak 8.

Ubacivanje sa strane igrališta („aut“) se isključivo izvodi *nogom* s mjesta izlaska lopte izvan uzdužne crte igrališta. Lopta pri izvođenju mora mirovati i nalaziti se na uzdužnoj *crti igrališta ili iza crte*, a najviše za **duljinu promjera lopte**. Suparnički igrači moraju se udaljiti na 5 m (pet metara) od lopte, a udarac se može izvesti i bez znaka suca, ako igrač koji izvodi udarac nije prethodno tražio da se suparnički igrač udalji na propisanu udaljenost. Udarac iz kuta („*korner*“) se dosuđuje kada cijela lopta prijeđe preko poprečne crte terena za igru, izbačena od bilo kojeg igrača momčadi koja se brani, uključujući i vratara, a izvodi se iz kuta sa strane vrata s koje je lopta prešla poprečnu crtu. Suparnički igrači moraju se udaljiti na 5 m (pet metara) od lopte, a udarac se može izvesti i bez znaka suca ako igrač koji izvodi udarac nije prethodno tražio da se suparnički igrač udalji na propisanu udaljenost. Udarac s vrata („*gol aut*“) **isključivo izvodi vratar, rukom iz bilo kojeg dijela kaznenog prostora (šest metara)**. Lopta je u igri kada cijela prijeđe crtu kaznenog prostora, odnosno crtu od 6 m (šest metara) u igralištu prije nego drugi igrač igra loptom, a **ne smije** se izravno postići zgoditak. Iz početnog udarca **smije se** izravno postići zgoditak. Vratar, dok je lopta u igri, **ne smije** postići pogodak rukom iz svog kaznenog prostora (**isključivo nogom**). Dodavanje lopte vrataru je dopušteno u igri neograničeno puta, ali vratar loptu vraćenu namjerno od svog suigrača, ne smije uhvatiti rukom (*u kaznenom prostoru*). Ako vratar uhvati loptu rukama (*u kaznenom prostoru*), dosuđuje se **neizravni slobodni udarac** za suparničku momčad sa crte kaznenog prostora, najbliže mjestu počinjenja prekršaja. Vratar smije imati loptu u svom posjedu (*u rukama ili nogama*) najviše **4 (četiri) sekunde**, osim u slučaju kada se nalazi na suparničkoj polovici igrališta, tada smije imati loptu u posjedu (*u nogama*) neograničeno. Nakon isteka **4 (četiri) sekunde** dosuđuje se neizravan slobodan udarac za suparničku momčad s mjesta gdje je počinjen prekršaj. Iznimka je kada se prekršaj dogodio u **kaznenom prostoru**, tada se **neizravan slobodan udarac** za suparničku momčad izvodi s crte kaznenog prostora, najbliže mjestu počinjenja prekršaja. **Igrač-vratar** koji mijenja mjesto s vratarom, to može učiniti tijekom zaustavljanja igre (*sudački time-out*), a zamjena može biti i leteća, odnosno dok igra nije zaustavljena. Prije pozivanja sudačkog time-outa, momčad treba zamjenu vrataru najaviti sucima ili osobama kod *Zapisničkog stola*, a zamjenski igrač-vratar treba biti pripremljen za ulazak u igru (*nositi majicu različite boje od majica obje momčadi, suparničkog vrataru i sudaca*). Izmjena igrača vrši se letećim izmjenama u obilježenom tehničkom prostoru igrališta, na način da pričuvni (*zamjenski*) igrač može ući u igralište tek poslije izlaska iz igrališta igrača koji napušta igru. U slučaju nepravilne izmjene igrača, igrač koji je ranije ušao u igralište, opominje se žutim kartonom, a ukoliko je zbog toga igra zaustavljena, ista se nastavlja **neizravnim slobodnim udarcem** za suparničku momčad s mjesta gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre.

Članak 9.

Kod izvođenja izravnih slobodnih udaraca, neizravnih slobodnih udaraca, udarca iz kuta i ubacivanja („aut“), suparnički igrači moraju biti udaljeni 5 m (pet metara) od lopte, a izvođenje se mora izvršiti u roku od pet sekundi od trenutka kada je sudac dao znak zviždaljkom. Kada izvođač podignutom rukom zatraži od suca da se suparnički igrači udalje na propisanu udaljenost 5 m (pet metara) od lopte, izvođenje se izvodi samo poslije znaka suca u roku od **5 s (pet sekundi)**. Ukoliko se takav udarac izvede prije znaka suca, igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem za suparničku momčad s istog mjesta.

Članak 10.

Ako 2 (dvije) momčadi na kraju igranja po skupinama imaju isti broj bodova, poredak na ljestvici se određuje:

a) međusobnim susretom, b) razlikom zgoditaka, c) većim brojem postignutih zgoditaka, d) ždrijebom.

Ako 3 (tri) ili više momčadi na kraju imaju isti broj bodova, radi se „*mini ljestvica*“ s međusobnim rezultatima samo tih momčadi i poredak se određuje:

a) većim brojem bodova na „*mini ljestvici*“, b) većom razlikom zgoditaka, c) većim brojem postignutih zgoditaka, d) ždrijebom.

Prvenstvo se nastavlja po shemi "*kup sustava*" koja je utvrđena prije početka natjecanja od strane *Organizacijskog odbora* i koja je sastavni dio ovih *Propozicija natjecanja*. Kod neodlučenog rezultata na kraju utakmice kup sustava (*drugi dio natjecanja*), da bi se dobio pobjednik utakmice, izvode se udarci sa sedam metara ("*sedmerci*"), svaka momčad po tri izvođača. Ako je i poslije treće serije sedmeraca rezultat neodlučen, svaka momčad odabire po jednog izvođača sedmeraca, do konačne odluke.

Članak 11.

Registraciju odigranih utakmica, određivanje disciplinskih mjera i rješavanje možebitnih žalbi, provodi *Organizacijski odbor* natjecanja. Žalbe na odluke sudaca nisu dopuštene. Pravo žalbe ima svaka momčad, a dostavlja se kod *Zapisničkog stola* poslije odigrane utakmice, najkasnije u roku do 30 min (*trideset minuta*) od završetka utakmice. Uz Žalbu u **pisanom obliku** uplaćuje se **Naknada za žalbu** u iznosu od 500,00 kn (petsto kuna). U slučaju pozitivno riješene Žalbe za podnositelja iste, **Naknada za žalbu** se u cjelosti vraća podnositelju. Za sve nespomenute slučajeve u ovim *Propozicijama natjecanja* mjerodavan je *Organizacijski odbor* prvenstva.